



Laboratorio de Programación

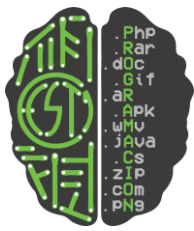
Capacidades de desarrollar

Finalizado el cursado de la materia los y las estudiantes deberán haber desarrollado las siguientes Capacidades:

- Interpretar y comprender problemas factibles de ser sistematizados.
- Abstractar modelos conceptuales.
- Desarrollar esquemas de razonamiento lógico en la resolución de problemas.
- Identificar y clasificar los datos de la futura solución.
- Desarrollar algoritmos elementales.
- Diseñar, desarrollar e implementar soluciones informáticas simples.

Contenidos

- Se trabajara con el lenguaje de programación C.
- Diagramas de Flujo.
- Prueba de escritorio
- Estructuras de repetición. For ..., do while..., if ..., , etc.
- Estructuras condicionales. Simples, anidadas, condicionales lógicas.
- Algoritmos de resolución mediante métodos lineales.
- Concepto de variable y constante.
- Identificación del tipo de dato.
- Concepto de Contador y Acumulador.
- Números aleatorios
- Tipos de datos y modificadores.
- Tipos de datos aplicados a la programación.
- Determinación del tipo de dato.
- Variables enteras, reales booleanas, doble precisión y de palabras reservadas.
- Operadores y su precedencia.
- Operadores aritméticos, relacionales y lógicos.
- Condiciones de corte y salida de programa.
- Conceptos básicos de librerías.



Orientaciones didácticas

- Las orientaciones se darán en base al contenido a través del:
- Aprendizaje colaborativo. - Uso y análisis de la información.
- Aprendizaje basado en un proyecto técnico.
- Exposición en equipo.
- Presentación en plenaria con el uso de las herramientas.
- Autoaprendizaje.
- Investigación
- Búsqueda y análisis de información