



Laboratorio de Programación II

Capacidades de desarrollar

Finalizado el cursado de la materia los y las estudiantes deberán haber desarrollado las siguientes Capacidades:

- Establecer diferencia y flexibilidad ente ambos lenguajes de programación orientados a objetos.
- Diseñar estrategias de resolución de forma autónoma.
- Resolver problemas complejos mediante diagramación lógica.
- Elaborar documentación pertinente.
- Trabajo colaborativo entre pares.
- Implementar y evaluar la solución desarrollada.

Contenido

- Lenguaje C#, C y C++ :
 - Diseño: TextBox, ComboBox, Label, Buttons, CheckBox, RadioButtons.
 - MessageBox.
 - Conversión texto a números
- Vectores
- Matrices
- Variables de tipo: int, char, string.
- Estructuras
- Tipos de datos
- Bucles
- Funciones

Orientaciones didácticas

- Esto permitirá realizar un paralelismo entre ambos lenguajes de programación.
- Utilizar lenguajes orientados a funciones y métodos
- Se presentarán situaciones problemáticas que faciliten el trabajo colaborativo y el debate sobre estrategias resolutivas.
- Diseñar y crear algoritmos de manera autónoma.
- Aplicar los contenidos en contextos reales.
- Controlar, verificar y reformular la implementación de los programas realizados.